



II. EDICIÓN PROVIDER

Nuevos negocios proveedores de la fabrica del futuro

Tknika

LANBIDE HEZIKETARAKO BERRIKUNZA ZENTROA
CENTRO DE INNOVACIÓN PARA LA FORMACIÓN PROFESIONAL



Bizkaia

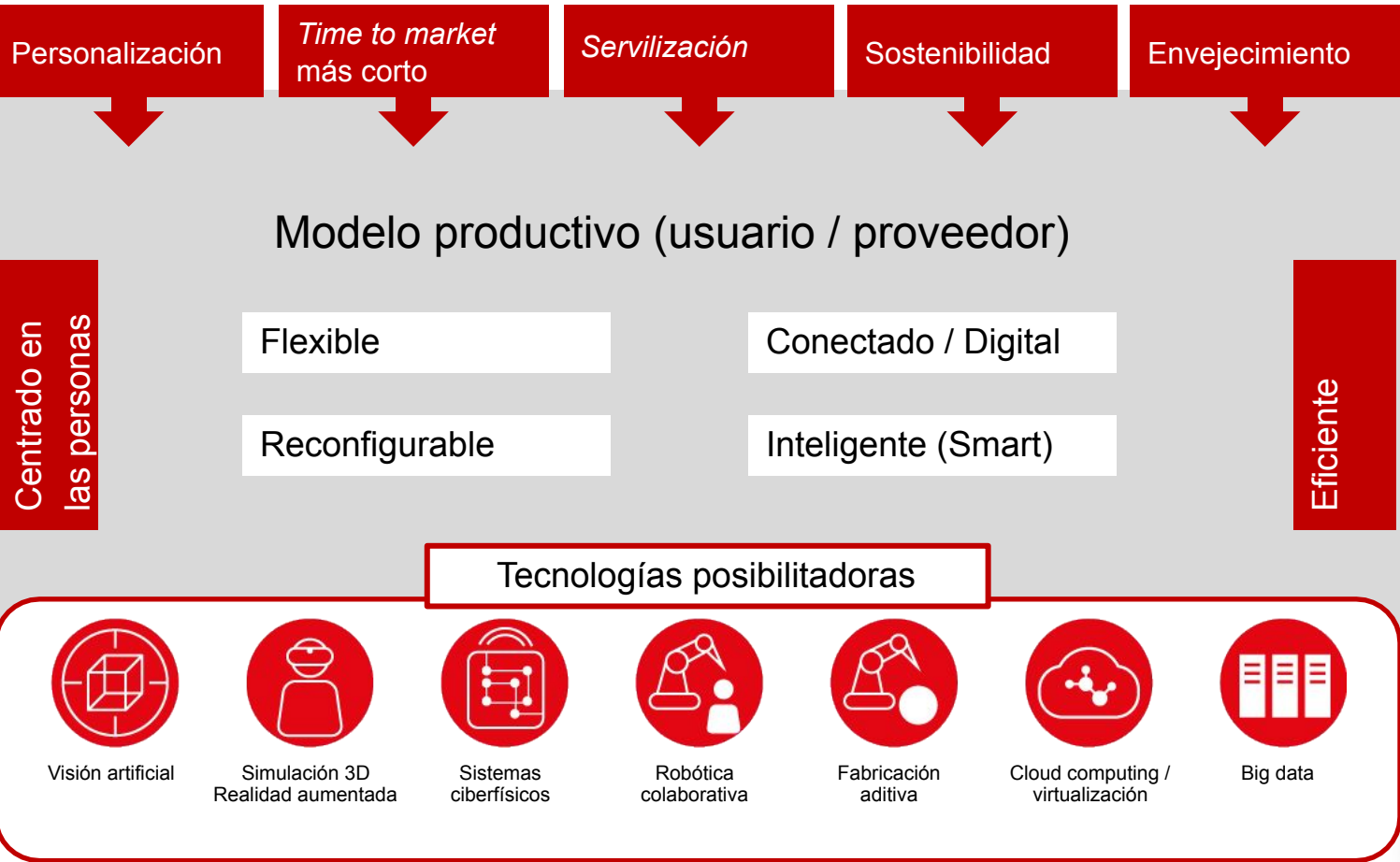
beaz



BIC BIZKAIA
UP! EUSKADI



PROVIDER es la iniciativa promovida por Diputación Foral de bizkaia y Tknika a través de su programa URRATSBAT entre los centros de formación profesional del territorio histórico, para el fomento de la generación de nuevos negocios proveedores de soluciones para la fábrica del futuro.



Líneas generales



- Dadas las circunstancias generadas por la COVID-19, realizaremos jornadas semi-presenciales.
- Se realizarán un total de 5 jornadas de difusión entre los meses de Octubre de 2020 y Febrero de 2021
- El horario de las jornadas será de 10.00-13.30 horas.
- La jornada estará compuesta por tres bloques:
 - i. Estado del arte y aplicaciones de la tecnología en la industria
 - ii. Práctica tecnológica
 - iii. Dinámica de grupo
- El aforo máximo por jornada será de 20 personas de forma presencial y el resto podrá participar vía streaming.

NOTA: Siguiendo el protocolo COVID-19 no se podrán realizar visitas a BIC Bizkaia.

Líneas de trabajo



Jornadas de difusión en BIC BIZKAIA: Presentación de propuestas tecnológicas reales de empresas

- 3Dlan
- Universal Robots
- Dronak
- RKL
- Kaytek

Aforo máximo de 60 personas en cada jornada.

Concurso de proyectos empresariales: PROVIDER, nuevas soluciones para la fábrica inteligente

Propuestas centradas en las diferentes tecnologías habilitadoras de fábrica inteligente.

Valoración 10 proyectos finalistas.

Apoyo a la dos iniciativas mejor valoradas

- Estancia de 6 meses en sala de emprendimiento de BIC Bizkaia.
- Asesoramiento por parte de técnicos de BIC Bizkaia.
- Trofeo PROVIDER



Jornadas de difusión



Octubre - 2020						
Lun	Mar	Mié	Jue	Vier	Sá	Dom
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

BLOCKCHAIN/BIG DATA/IoT

Enero - 2021						
Lun	Mar	Mié	Jue	Vier	Sá	Dom
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

ROBÓTICA COLAB+ IMP.3D

Noviembre - 2020						
Lun	Mar	Mié	Jue	Vier	Sá	Dom
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

CIBERSEGURIDAD

Febrero - 2021						
Lun	Mar	Mié	Jue	Vier	Sá	Dom
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28

REALIDAD VIRTUAL/AUMENTADA

Diciembre - 2020						
Lun	Mar	Mié	Jue	Vier	Sá	Dom
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

DRONES

5 sesiones en las que se pretende dar a conocer utilidades reales de las diferentes tecnologías en aplicaciones que incidan en procesos industriales.

Concurso de ideas empresariales



Febrero - 2021						
Lun	Mar	Mié	Jue	Vier	Sá	Dom
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28

Marzo - 2021						
Lun	Mar	Mié	Jue	Vier	Sá	Dom
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Abril - 2021						
Lun	Mar	Mié	Jue	Vier	Sá	Dom
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

Mayo - 2021						
Lun	Mar	Mié	Jue	Vier	Sá	Dom
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

- 15 de Febrero al 21 de Marzo- Plazo de presentación de proyectos
- 12 de Abril- Comunicación 10 proyectos finalistas
- 5 de Mayo- Día de defensa ante jurado
- 14 de Mayo- Comunicación 2 proyectos premiados
- 27 de Mayo- Entrega de premios



Jornadas de sensibilización

Plan de jornada semi-presencial

(aforo 20 personas)



- 10.00 Presentación BIC BIZKAIA (BEAZ) / PROVIDER (TKNIKA)
- 10.15 Definición y usos de la tecnología (empresa ponente)
- 11.00 Práctica tecnológica
- 11.45 Preguntas y respuestas
- 12.00 Otras experiencias emprendedoras
- 12.15 Dinámica de grupo
- 13.15 Revisión propuestas dinámica de grupo
- 13.30 Fin jornada

STREAMING:

- Se pondrá a disposición de los centros la opción de participar en la jornada vía streaming



Plan de jornada- ponentes



- Definición de la tecnología
- Estado del arte de la tecnología
- Nivel de integración en la industria
- Impacto
- Ventajas e inconvenientes
- Aplicaciones y casos de éxito
- Experiencia emprendedora

BLOCKCHAIN/ BIG DATA/ IOT

Transformación digital



- ❑ **Definición:** integración de las nuevas tecnologías en todas las áreas de una empresa para cambiar su forma de funcionar. El objetivo es optimizar los procesos, mejorar su competitividad y ofrecer un nuevo valor añadido a sus clientes.

- ❑ **Ventajas:**
 - Mejora la eficiencia de los procesos en las organizaciones
 - Contribuye a fomentar el trabajo colaborativo y la comunicación interna
 - Proporciona una capacidad de respuesta rápida en un entorno cambiante
 - Ofrece nuevas oportunidades de negocio gracias al análisis de datos



Colabora:



Experiencia emprendedora:
Eusko Blockchain

Fecha: 29/10/2020

CIBERSEGURIDAD



- ❑ **Definición:** La **ciberseguridad** es la práctica de defender las computadoras y los servidores, los dispositivos móviles, los sistemas electrónicos, las redes y los datos de ataques maliciosos. También se conoce como seguridad de tecnología de la información o seguridad de la información electrónica.

- ❑ **Usos:**

- Protección de redes OT en Infraestructuras críticas.
- Enumeración de dispositivos de la red OT.
- Detección de ataques y anomalías en procesos industriales.
- Sistema para Accesos Remotos Seguros.

- ❑ **Ventajas:**

- Seguridad
- Flexibilidad
- Bajos costos

Colabora:



Fecha: 12/11/2020

DRONES/VEHICULOS AUTOGUIADOS



- ❑ **Definición:** Vehículos que se desplazan de forma automática, sin conductor, guiados a distancia

- ❑ **Tipos:** Aéreos, terrestres, marítimos

- ❑ **Usos:**
 - Entretenimiento
 - Reconocimiento y vigilancia (catástrofes, incendios,...)
 - Logística interna y organización de almacenes
 - Transporte

Colabora:

 **Dronak**



ROBÓTICA COLABORATIVA + IMPRESIÓN 3D



ROBÓTICA COLABORATIVA

- **Definición:** Un robot colaborativo o cobot es un robot creado para interactuar físicamente con humanos en un entorno colaborativo de trabajo
- **Usos:**
 - Control de calidad
 - Paquetizado
 - Pick & Place
- **Ventajas:**
 - Asumir el trabajo más duro y peligroso
 - Rendimiento constante
 - Uniformidad de procesos

Colaboran.



3DLAN.ORG



UNIVERSAL ROBOTS



IMPRESIÓN 3D

- **Definición:** nuevo concepto de producción en el que se transforma un modelo de 3D en un producto físico, mediante la deposición de material (plástico, metal,..) de manera controlada en el lugar donde es necesario.
- **Usos:**
 - Optimización de diseños funcionales
 - Diseño de componentes complejos
 - Salud (prótesis)
- **Ventajas:**
 - Geometrías complejas
 - Cero desechos
 - Reducción de tiempos para mercado
 - Eliminación de stocks

REALIDAD VIRTUAL/AUMENTADA



❑ Definición:

- RA: tecnologías que combinan imágenes reales y virtuales de forma interactiva y en tiempo real
- RV: tecnologías que llevan al usuario fuera del mundo real

❑ Usos:

- Entretenimiento (Turismo...)
- Mantenimiento y montaje de equipos/instalaciones
- Simulación de entornos críticos

❑ Ventajas:

- Simulación de procesos
- Reducción de costes/tiempo
- Seguridad

Colabora:



innovate





Te
estamos
esperando,
¡atrévete!



Tknika

LH-RI APLIKATUTAKO IKERKETA ETA BERRIKUNTZARAEKO ZENTROA
CENTRO DE INVESTIGACIÓN E INNOVACIÓN APLICADA DE LA FP DEL PAÍS VASCO
BASQUE CENTRE OF RESEARCH AND APPLIED INNOVATION IN VET



Bizkaia
beaz